



1

Nous jouons
à tour de rôle,
dans le sens des
aiguilles d'une
montre.

À votre tour,
piochez une carte
et lisez-la à
voix haute.





2

Le royaume dans lequel nous vivons a toujours été en guerre, une guerre commencée bien avant notre naissance.





3

Notre
Reine a décidé
d'entreprendre
un long et périlleux
voyage pour négocier
une alliance avec
une puissance
éloignée.





4

Elle nous a
choisis nous,
et personne
d'autre, pour
l'escorter dans
ce dangereux
périple.





5

Elle nous a
choisis car elle
sait que nous
l'aimons.





6

Nous retournons
les cartes *Reine* et
choisissons celle avec
l'illustration qui nous
inspire le plus.

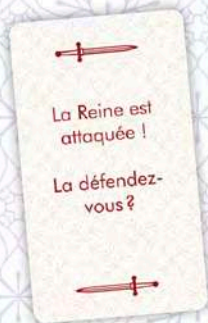
Une fois notre choix
effectué, nous plaçons
la carte de notre *Reine*
sur la table pour qu'elle
imprègne notre histoire.





7


Avant de commencer la partie, nous mettons la carte *Question* indiquant « La Reine est attaquée ! La défendez-vous ? » de côté.





8

Nous mélangeons
ensuite les cartes
Question, puis les
disposons en pile
(face cachée) au
centre de la table.





9

Nous plaçons la carte *Question* « La Reine est attaquée ! La défendez-vous ? » au milieu du paquet pour une partie de trente minutes, à la fin pour une partie d'une heure ou plus.





10

Une fois toutes les cartes *Instructions* lues, nous continuons à tour de rôle avec les cartes *Question*.

À votre tour, lisez la carte que vous avez tirée à voix haute et répondez à la question posée. Interprétez et répondez à la question de la manière qui vous convient.





11

Les autres joueurs peuvent vous poser des questions ou faire des suggestions pendant votre tour de jeu.

Vous décidez si vous souhaitez leur répondre et tenir compte de leurs suggestions, ou non.





12

Nous plaçons
la *Carte X* là où
chacun peut
facilement s'en saisir.

S'il y a une carte, ou
une réponse, que vous
ne souhaitez pas inclure
dans l'histoire, touchez la
Carte X. Ce contenu est
alors retiré du jeu.





13

Si la carte
Question que vous
venez de tirer est
ainsi retirée du jeu,
tirez-en une nouvelle.
Vous pouvez utiliser
la *Carte X* sur vos
propres cartes.





14

À votre tour,
vous pouvez passer.
Donnez votre carte
au joueur suivant et
dites « J'aimerais
entendre ta réponse
à cette question ».





15

Une carte
Question peut ainsi
être passée de joueur
en joueur jusqu'à ce
qu'un joueur y réponde
ou qu'elle soit annulée
par la *Carte X*.





16

Nous continuons de jouer ainsi jusqu'à ce que la carte *Question* « La Reine est attaquée ! La défendez-vous ? » soit tirée.

Chaque joueur répond alors à la question à tour de rôle. Puis la partie est terminée.





17

Le joueur qui
le souhaite peut
tirer la première
carte *Question*
de la pile.

