

COMMUNIQUE DE PRESSE



Cocktailgames - 2 rue du Hazard - 78000 Versailles - Tel 01 30 83 21 21
Pascaline Rat - info@cocktailgames.com
www.cocktailgames.com



L'île Interdite appartient à la famille des jeux coopératifs, dans lesquels la victoire s'obtient en se serrant les coudes et en faisant fonctionner ses neurones ensemble. Tout le monde gagne, ou tout le monde perd...contre le jeu. Des règles de jeu simples à appréhender pour jouer en famille, en prônant la concertation et l'entraide !

LE JEU

Osez débarquer sur l'Île Interdite ! Formez une équipe d'intrépides aventuriers pour une mission insensée : récupérer 4 trésors sacrés au milieu des ruines de ce paradis en péril. L'équipe devra travailler ensemble et choisir les meilleures manœuvres pendant que l'île sombrera progressivement. L'eau et la tension montent vite, alors dépêchez-vous de rassembler les trésors et de quitter l'île ou vous périrez engloutis par les flots, comme d'autres avant vous...



L'EDITEUR

Cocktailgames développe une ligne de jeux simples et originaux dont les règles se comprennent en 5 minutes et qui se jouent en moins de 30. Tous ces jeux ont la particularité d'être conditionnés dans des boîtes en métal qui s'emportent partout.

Créée en 2001, Cocktailgames vend ses jeux dans un réseau de 500 boutiques spécialisées. Avec une offre déclinée en 5 formats différents à petits prix, elle dispose d'une gamme de jeux d'expression de rapidité, de stratégie ou encore d'ambiance.

INFOS PRATIQUES

Prix de vente conseillé : 27 euros

Conditionné dans une boîte en métal

(L: 16cm, l: 22cm, h: 7cm)

Pour 2, 3 ou 4 joueurs à partir de 10 ans

• **Les premières critiques sur le site francophone dédié aux jeux de société: www.trictrac.net**

"Le jeu a sa marge de progression et la variété des rôles tirés compliquera ou facilitera la tâche des joueurs qui devront s'entre-aider et faire preuve d'organisation et de cohésion."

Amazone, le 03/09/2010

"...En fonction de sa position, ses cartes, on gèrera le compte à rebours en cherchant des trésors, écopant dès que possible certains territoires afin d'éviter l'isolement et le tout se finit vers une course finale vers l'hélicoptère, notre seule porte de sortie... Sachant que l'on doit TOUS repartir de ce foutu borbier ou sinon la partie est perdue."

Chgus, le 14/07/2010

"Un grand moment de partage, du suspens, un vrai défi, on se laisse prendre et emmener dans une histoire"

Kimlee38, le 13/07/2010

L'île Interdite est un Pandémie* light et le light est important pour moi, car du coup je peux y faire jouer presque tout le monde autour de moi. De plus le matériel est très sympa, le jeu se joue vite et semble avoir une bonne rejouabilité, clairement ce jeu va devenir un classique du genre !

Mon coup de cœur de septembre !

Kong, le 03/09/2010

* Pandémie est l'un des tous premiers jeux coopératifs. Il a été élaboré par le même auteur que l'île Interdite.

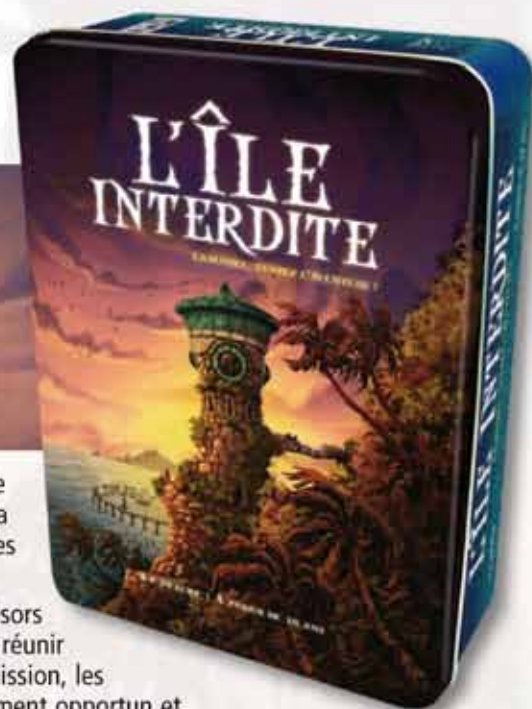


INFOS PRODUITS

www.cocktailgames.com

L'ÎLE INTERDITE

Un jeu... immersif !



Selon la légende, les Atlantes avaient le pouvoir de contrôler les quatre éléments (le feu, le vent, l'eau et la terre) au moyen de trésors à la valeur inestimable qu'ils gardaient cachés sur l'Île Interdite. Si des intrus avaient le malheur de s'y aventurer, l'Île s'enfoncerait dans les flots...

Les joueurs incarnent un groupe d'aventuriers partis à la recherche des trésors de l'Île. Ils devront allier leurs forces afin de déjouer les pièges du jeu et réunir les quatre trésors avant d'être engloutis sous les flots. Pour réussir leur mission, les joueurs devront utiliser les capacités spéciales de leurs personnages au moment opportun et se répartir judicieusement les tâches à effectuer (assécher des tuiles, donner une carte trésor à un autre joueur, etc.). À chaque tour, l'eau monte et les tuiles constituant l'île menacent de disparaître !

Pour l'emporter, ne laissez pas couler les tuiles sur lesquelles se trouvent les trésors, n'abandonnez pas vos camarades sur des tuiles isolées et surveillez bien l'accès à l'héliport qui vous permettra de quitter l'Île !

à partir
de 10 ans



2-4
joueurs



environ
30 minutes

Points forts

- un jeu coopératif accessible à tous ;
- un thème très présent ;
- quatre niveaux de difficulté pour progresser à son rythme ;
- un matériel et des graphismes de grande qualité.

Matériel de jeu

- 58 cartes dont :
 - 28 cartes Trésor (dos orange) ;
 - 5 pour chacun des 4 trésors ;
 - 3 cartes Montée des eaux ;
 - 3 cartes Hélicoptère ;
 - 2 cartes Sacs de sable ;
 - 24 cartes Inondation (dos bleu) ;
 - 6 cartes Aventurier.
- 24 tuiles Île réversibles ;
- 6 pions en bois ;
- 4 figurines Trésor :
 - Le Cristal ardent ;
 - La Statue du zéphyr ;
 - Le Calice de l'onde ;
 - La Pierre sacrée.
- 1 marqueur de niveau.
- 1 échelle graduée ;
- 1 règle du jeu illustrée.

